

	B a h n	Punkt	B a l l	S p i e l
1	<b>Pyramiden</b>		3D 163 3D 143 Euro 06	von außen auf Rundschlag oder Rohrball auf 2.Tüte
2	<b>Winkel</b>		D 087r D 067r (3Banden) Gebhardshagen	von Ecke, oder 5cm. Reinlegen auf Winkelschnittpunkt spielen. <b>RL: links</b>
3	<b>Hochteller/ Plateau</b>		3D Wallerhorst 3D 163 DPS MGC Mainz 2005	aus Mitte gerade.
4	<b>Niere</b>		D 084 BA 10:0	Loch über Mitte zur Mitte spielen. Putts üben
5	<b>Salto</b>		3D 123 Reisinger 100 3D 143	Loch über Mitte rechts einspielen
6	<b>Mittelhügel</b>		Classic 3,4,5	Loch unter Mitte gerade spielen
7	<b>Netz</b>		nach Belieben	
8	<b>Doppelkeile</b>		nach Belieben	leicht links halten. Bahn fällt im hinteren Teil
9	<b>Passagen</b>		Birdie D 09 Classic 3,4 D 084	Aus der Mitte, gerade spielen. <b>RL: rechts</b>
10	<b>Rohrhügel</b>		DM Homburg `11 Wagner 17 Italo Bomba	aus Mitte gerade spielen
11	<b>Blitz</b>		D 087r 3D 874 Gebhardshagen	Anspielpunkt an rechter Bande suchen
12	<b>Schleife</b>		3D 123 3D 143 Birdie Z 01	mit oder ohne Vorbande spielbar <b>RL: links</b>
13	<b>Stäbe</b>		D 084 D 083 BA 10:0	Loch unter Mitte zur Mitte spielen Temposchlag <b>RL: rechts</b>
14	<b>" V "</b>		Bel Ami r D 087 r D 067 r	zügig spielen, da steil
15	<b>Favo</b>		40J Wob (warm) Wicklund (warm) H15 (warm)	aus der Mitte links halten. Bahn zieht vor Törchen nach rechts. <b>RL: rechts</b>
16	<b>Labyrinth</b>		nach Belieben	Anspielpunkt suchen <b>2cm von Mitte nach rechts legen und gerade spielen</b>
17	<b>Stumpfe Kegel</b>		D 083 D 084 BA 10:0	3.Loche von unten, leicht hoch spielen <b>RL: rechts</b>
18	<b>Vulkan</b>		nach Belieben	Bahn zieht am Vulkan leicht rechts